**[Android RecyclerView 使用完全解析 体验艺术般的控件](http://blog.csdn.net/lmj623565791/article/details/45059587)**

### 概述

RecyclerView出现已经有一段时间了，相信大家肯定不陌生了，大家可以通过导入support-v7对其进行使用。   
据官方的介绍，该控件用于在有限的窗口中展示大量数据集，其实这样功能的控件我们并不陌生，例如：ListView、GridView。

那么有了ListView、GridView为什么还需要RecyclerView这样的控件呢？整体上看RecyclerView**[架构](http://lib.csdn.net/base/architecture" \o "大型网站架构知识库" \t "http://blog.csdn.net/lmj623565791/article/details/_blank)**，提供了一种插拔式的体验，高度的解耦，异常的灵活，通过设置它提供的不同LayoutManager，ItemDecoration , ItemAnimator实现令人瞠目的效果。

* 你想要控制其显示的方式，请通过布局管理器LayoutManager
* 你想要控制Item间的间隔（可绘制），请通过ItemDecoration
* 你想要控制Item增删的动画，请通过ItemAnimator
* 你想要控制点击、长按事件，请自己写（擦，这点尼玛。）

### 基本使用

鉴于我们对于ListView的使用特别的熟悉，对比下RecyclerView的使用代码：

mRecyclerView = findView(R.id.id\_recyclerview);

//设置布局管理器

mRecyclerView.setLayoutManager(layout);

//设置adapter

mRecyclerView.setAdapter(adapter);

//设置Item增加、移除动画

mRecyclerView.setItemAnimator(new DefaultItemAnimator());

//添加分割线

mRecyclerView.addItemDecoration(new DividerItemDecoration(getActivity(), DividerItemDecoration.HORIZONTAL\_LIST));

ok，相比较于ListView的代码，ListView可能只需要去设置一个adapter就能正常使用了。而RecyclerView基本需要上面一系列的步骤，那么为什么会添加这么多的步骤呢？

那么就必须解释下RecyclerView的这个名字了，从它类名上看，RecyclerView代表的意义是，我只管Recycler View，也就是说RecyclerView只管回收与复用View，其他的你可以自己去设置。可以看出其高度的解耦，给予你充分的定制自由（所以你才可以轻松的通过这个控件实现ListView,GirdView，瀑布流等效果）。

### Just like ListView

* Activity

package com.zhy.sample.demo\_recyclerview;

import java.util.ArrayList;import java.util.List;

import android.os.Bundle;import android.support.v7.app.ActionBarActivity;import android.support.v7.widget.LinearLayoutManager;import android.support.v7.widget.RecyclerView;import android.support.v7.widget.RecyclerView.ViewHolder;import android.view.LayoutInflater;import android.view.View;import android.view.ViewGroup;import android.widget.TextView;

public class HomeActivity extends ActionBarActivity

{

private RecyclerView mRecyclerView;

private List<String> mDatas;

private HomeAdapter mAdapter;

@Override

protected void onCreate(Bundle savedInstanceState)

{

super.onCreate(savedInstanceState);

setContentView(R.layout.activity\_single\_recyclerview);

initData();

mRecyclerView = (RecyclerView) findViewById(R.id.id\_recyclerview);

mRecyclerView.setLayoutManager(new LinearLayoutManager(this));

mRecyclerView.setAdapter(mAdapter = new HomeAdapter());

}

protected void initData()

{

mDatas = new ArrayList<String>();

for (int i = 'A'; i < 'z'; i++)

{

mDatas.add("" + (char) i);

}

}

class HomeAdapter extends RecyclerView.Adapter<HomeAdapter.MyViewHolder>

{

@Override

public MyViewHolder onCreateViewHolder(ViewGroup parent, int viewType)

{

MyViewHolder holder = new MyViewHolder(LayoutInflater.from(

HomeActivity.this).inflate(R.layout.item\_home, parent,

false));

return holder;

}

@Override

public void onBindViewHolder(MyViewHolder holder, int position)

{

holder.tv.setText(mDatas.get(position));

}

@Override

public int getItemCount()

{

return mDatas.size();

}

class MyViewHolder extends ViewHolder

{

TextView tv;

public MyViewHolder(View view)

{

super(view);

tv = (TextView) view.findViewById(R.id.id\_num);

}

}

}

}

Activity的布局文件

<RelativeLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"

xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="match\_parent" >

<android.support.v7.widget.RecyclerView android:id="@+id/id\_recyclerview"

android:divider="#ffff0000"

android:dividerHeight="10dp"

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="match\_parent" />

</RelativeLayout>

Item的布局文件

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?><FrameLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"

android:layout\_width="match\_parent"

android:background="#44ff0000"

android:layout\_height="wrap\_content" >

<TextView android:id="@+id/id\_num"

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="50dp"

android:gravity="center"

android:text="1" /></FrameLayout>

这么看起来用法与ListView的代码基本一致哈~~

看起来好丑，Item间应该有个分割线，当你去找时，你会发现RecyclerView并没有支持divider这样的属性。那么怎么办，你可以给Item的布局去设置margin，当然了这种方式不够优雅，我们文章开始说了，我们可以自由的去定制它，当然我们的分割线也是可以定制的。

### ItemDecoration

我们可以通过该方法添加分割线：   
mRecyclerView.addItemDecoration()   
该方法的参数为RecyclerView.ItemDecoration，该类为抽象类，官方目前并没有提供默认的实现类（我觉得最好能提供几个）。   
该类的源码：

public static abstract class ItemDecoration {

public void onDraw(Canvas c, RecyclerView parent, State state) {

onDraw(c, parent);

}

public void onDrawOver(Canvas c, RecyclerView parent, State state) {

onDrawOver(c, parent);

}

public void getItemOffsets(Rect outRect, View view, RecyclerView parent, State state) {

getItemOffsets(outRect, ((LayoutParams) view.getLayoutParams()).getViewLayoutPosition(),

parent);

}

@Deprecatedpublic void getItemOffsets(Rect outRect, int itemPosition, RecyclerView parent) {

outRect.set(0, 0, 0, 0);

}

当我们调用mRecyclerView.addItemDecoration()方法添加decoration的时候，RecyclerView在绘制的时候，去会绘制decorator，即调用该类的onDraw和onDrawOver方法，

* onDraw方法先于drawChildren
* onDrawOver在drawChildren之后，一般我们选择复写其中一个即可。
* getItemOffsets 可以通过outRect.set()为每个Item设置一定的偏移量，主要用于绘制Decorator。

接下来我们看一个RecyclerView.ItemDecoration的实现类，该类很好的实现了RecyclerView添加分割线（当使用LayoutManager为LinearLayoutManager时）。   
该类参考自：[DividerItemDecoration](http://blog.csdn.net/lmj623565791/article/details/38173061)

package com.zhy.sample.demo\_recyclerview;

/\*

\* Copyright (C) 2014 The Android Open Source Project

\*

\* Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License");

\* limitations under the License.

\*/

import android.content.Context;import android.content.res.TypedArray;import android.graphics.Canvas;import android.graphics.Rect;import android.graphics.drawable.Drawable;import android.support.v7.widget.LinearLayoutManager;import android.support.v7.widget.RecyclerView;import android.support.v7.widget.RecyclerView.State;import android.util.Log;import android.view.View;

/\*\*

\* This class is from the v7 samples of the Android SDK. It's not by me!

\* <p/>

\* See the license above for details.

\*/public class DividerItemDecoration extends RecyclerView.ItemDecoration {

private static final int[] ATTRS = new int[]{

android.R.attr.listDivider

};

public static final int HORIZONTAL\_LIST = LinearLayoutManager.HORIZONTAL;

public static final int VERTICAL\_LIST = LinearLayoutManager.VERTICAL;

private Drawable mDivider;

private int mOrientation;

public DividerItemDecoration(Context context, int orientation) {

final TypedArray a = context.obtainStyledAttributes(ATTRS);

mDivider = a.getDrawable(0);

a.recycle();

setOrientation(orientation);

}

public void setOrientation(int orientation) {

if (orientation != HORIZONTAL\_LIST && orientation != VERTICAL\_LIST) {

throw new IllegalArgumentException("invalid orientation");

}

mOrientation = orientation;

}

@Override

public void onDraw(Canvas c, RecyclerView parent) {

Log.v("recyclerview - itemdecoration", "onDraw()");

if (mOrientation == VERTICAL\_LIST) {

drawVertical(c, parent);

} else {

drawHorizontal(c, parent);

}

}

public void drawVertical(Canvas c, RecyclerView parent) {

final int left = parent.getPaddingLeft();

final int right = parent.getWidth() - parent.getPaddingRight();

final int childCount = parent.getChildCount();

for (int i = 0; i < childCount; i++) {

final View child = parent.getChildAt(i);

android.support.v7.widget.RecyclerView v = new android.support.v7.widget.RecyclerView(parent.getContext());

final RecyclerView.LayoutParams params = (RecyclerView.LayoutParams) child

.getLayoutParams();

final int top = child.getBottom() + params.bottomMargin;

final int bottom = top + mDivider.getIntrinsicHeight();

mDivider.setBounds(left, top, right, bottom);

mDivider.draw(c);

}

}

public void drawHorizontal(Canvas c, RecyclerView parent) {

final int top = parent.getPaddingTop();

final int bottom = parent.getHeight() - parent.getPaddingBottom();

final int childCount = parent.getChildCount();

for (int i = 0; i < childCount; i++) {

final View child = parent.getChildAt(i);

final RecyclerView.LayoutParams params = (RecyclerView.LayoutParams) child

.getLayoutParams();

final int left = child.getRight() + params.rightMargin;

final int right = left + mDivider.getIntrinsicHeight();

mDivider.setBounds(left, top, right, bottom);

mDivider.draw(c);

}

}

@Override

public void getItemOffsets(Rect outRect, int itemPosition, RecyclerView parent) {

if (mOrientation == VERTICAL\_LIST) {

outRect.set(0, 0, 0, mDivider.getIntrinsicHeight());

} else {

outRect.set(0, 0, mDivider.getIntrinsicWidth(), 0);

}

}

}

该实现类可以看到通过读取系统主题中的 **[Android](http://lib.csdn.net/base/android" \o "Android知识库" \t "http://blog.csdn.net/lmj623565791/article/details/_blank)**.R.attr.listDivider作为Item间的分割线，并且支持横向和纵向。如果你不清楚它是怎么做到的读取系统的属性用于自身，请参考我的另一篇博文：[Android 深入理解Android中的自定义属性](http://blog.csdn.net/lmj623565791/article/details/38173061)

获取到listDivider以后，该属性的值是个Drawable，在getItemOffsets中，outRect去设置了绘制的范围。onDraw中实现了真正的绘制。

我们在原来的代码中添加一句：

mRecyclerView.addItemDecoration(new DividerItemDecoration(this,

DividerItemDecoration.VERTICAL\_LIST));

ok，现在再运行，就可以看到分割线的效果了。

该分割线是系统默认的，你可以在theme.xml中找到该属性的使用情况。那么，使用系统的listDivider有什么好处呢？就是方便我们去随意的改变，该属性我们可以直接声明在：

<!-- Application theme. -->

<style name="AppTheme" parent="AppBaseTheme">

<item name="android:listDivider">@drawable/divider\_bg</item>

</style>

然后自己写个drawable即可，下面我们换一种分隔符：

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>

<shape xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"

android:shape="rectangle" >

<gradient

android:centerColor="#ff00ff00"

android:endColor="#ff0000ff"

android:startColor="#ffff0000"

android:type="linear" />

<size android:height="4dp"/>

</shape>

当然了，你可以根据自己的需求，去随意的绘制，反正是画出来的，随便玩~~

ok，看到这，你可能觉得，这玩意真尼玛麻烦，完全不能比拟的心爱的ListView。那么继续看。

### LayoutManager

好了，上面实现了类似ListView样子的Demo，通过使用其默认的LinearLayoutManager。

RecyclerView.LayoutManager吧，这是一个抽象类，好在系统提供了3个实现类：

1. LinearLayoutManager 现行管理器，支持横向、纵向。
2. GridLayoutManager 网格布局管理器
3. StaggeredGridLayoutManager 瀑布就式布局管理器

上面我们已经初步体验了下LinearLayoutManager，接下来看GridLayoutManager。

* GridLayoutManager

我们尝试去实现类似GridView，秒秒钟的事情：

//mRecyclerView.setLayoutManager(new LinearLayoutManager(this));

mRecyclerView.setLayoutManager(new GridLayoutManager(this,4));

只需要修改LayoutManager即可，还是很nice的。

当然了，改为GridLayoutManager以后，对于分割线，前面的DividerItemDecoration就不适用了，主要是因为它在绘制的时候，比如水平线，针对每个child的取值为：

final int left = parent.getPaddingLeft();final int right = parent.getWidth() - parent.getPaddingRight();

因为每个Item一行，这样是没问题的。而GridLayoutManager时，一行有多个childItem，这样就多次绘制了，并且GridLayoutManager时，Item如果为最后一列（则右边无间隔线）或者为最后一行（底部无分割线）。

针对上述，我们编写了DividerGridItemDecoration。

package com.zhy.sample.demo\_recyclerview;

import android.content.Context;import android.content.res.TypedArray;import android.graphics.Canvas;import android.graphics.Rect;import android.graphics.drawable.Drawable;import android.support.v7.widget.GridLayoutManager;import android.support.v7.widget.RecyclerView;import android.support.v7.widget.RecyclerView.LayoutManager;import android.support.v7.widget.RecyclerView.State;import android.support.v7.widget.StaggeredGridLayoutManager;import android.view.View;

/\*\*

\*

\* @author zhy

\*

\*/public class DividerGridItemDecoration extends RecyclerView.ItemDecoration

{

private static final int[] ATTRS = new int[] { android.R.attr.listDivider };

private Drawable mDivider;

public DividerGridItemDecoration(Context context)

{

final TypedArray a = context.obtainStyledAttributes(ATTRS);

mDivider = a.getDrawable(0);

a.recycle();

}

@Override

public void onDraw(Canvas c, RecyclerView parent, State state)

{

drawHorizontal(c, parent);

drawVertical(c, parent);

}

private int getSpanCount(RecyclerView parent)

{

// 列数

int spanCount = -1;

LayoutManager layoutManager = parent.getLayoutManager();

if (layoutManager instanceof GridLayoutManager)

{

spanCount = ((GridLayoutManager) layoutManager).getSpanCount();

} else if (layoutManager instanceof StaggeredGridLayoutManager)

{

spanCount = ((StaggeredGridLayoutManager) layoutManager)

.getSpanCount();

}

return spanCount;

}

public void drawHorizontal(Canvas c, RecyclerView parent)

{

int childCount = parent.getChildCount();

for (int i = 0; i < childCount; i++)

{

final View child = parent.getChildAt(i);

final RecyclerView.LayoutParams params = (RecyclerView.LayoutParams) child

.getLayoutParams();

final int left = child.getLeft() - params.leftMargin;

final int right = child.getRight() + params.rightMargin

+ mDivider.getIntrinsicWidth();

final int top = child.getBottom() + params.bottomMargin;

final int bottom = top + mDivider.getIntrinsicHeight();

mDivider.setBounds(left, top, right, bottom);

mDivider.draw(c);

}

}

public void drawVertical(Canvas c, RecyclerView parent)

{

final int childCount = parent.getChildCount();

for (int i = 0; i < childCount; i++)

{

final View child = parent.getChildAt(i);

final RecyclerView.LayoutParams params = (RecyclerView.LayoutParams) child

.getLayoutParams();

final int top = child.getTop() - params.topMargin;

final int bottom = child.getBottom() + params.bottomMargin;

final int left = child.getRight() + params.rightMargin;

final int right = left + mDivider.getIntrinsicWidth();

mDivider.setBounds(left, top, right, bottom);

mDivider.draw(c);

}

}

private boolean isLastColum(RecyclerView parent, int pos, int spanCount,

int childCount)

{

LayoutManager layoutManager = parent.getLayoutManager();

if (layoutManager instanceof GridLayoutManager)

{

if ((pos + 1) % spanCount == 0)// 如果是最后一列，则不需要绘制右边

{

return true;

}

} else if (layoutManager instanceof StaggeredGridLayoutManager)

{

int orientation = ((StaggeredGridLayoutManager) layoutManager)

.getOrientation();

if (orientation == StaggeredGridLayoutManager.VERTICAL)

{

if ((pos + 1) % spanCount == 0)// 如果是最后一列，则不需要绘制右边

{

return true;

}

} else

{

childCount = childCount - childCount % spanCount;

if (pos >= childCount)// 如果是最后一列，则不需要绘制右边

return true;

}

}

return false;

}

private boolean isLastRaw(RecyclerView parent, int pos, int spanCount,

int childCount)

{

LayoutManager layoutManager = parent.getLayoutManager();

if (layoutManager instanceof GridLayoutManager)

{

childCount = childCount - childCount % spanCount;

if (pos >= childCount)// 如果是最后一行，则不需要绘制底部

return true;

} else if (layoutManager instanceof StaggeredGridLayoutManager)

{

int orientation = ((StaggeredGridLayoutManager) layoutManager)

.getOrientation();

// StaggeredGridLayoutManager 且纵向滚动

if (orientation == StaggeredGridLayoutManager.VERTICAL)

{

childCount = childCount - childCount % spanCount;

// 如果是最后一行，则不需要绘制底部

if (pos >= childCount)

return true;

} else

// StaggeredGridLayoutManager 且横向滚动

{

// 如果是最后一行，则不需要绘制底部

if ((pos + 1) % spanCount == 0)

{

return true;

}

}

}

return false;

}

@Override

public void getItemOffsets(Rect outRect, int itemPosition,

RecyclerView parent)

{

int spanCount = getSpanCount(parent);

int childCount = parent.getAdapter().getItemCount();

if (isLastRaw(parent, itemPosition, spanCount, childCount))// 如果是最后一行，则不需要绘制底部

{

outRect.set(0, 0, mDivider.getIntrinsicWidth(), 0);

} else if (isLastColum(parent, itemPosition, spanCount, childCount))// 如果是最后一列，则不需要绘制右边

{

outRect.set(0, 0, 0, mDivider.getIntrinsicHeight());

} else

{

outRect.set(0, 0, mDivider.getIntrinsicWidth(),

mDivider.getIntrinsicHeight());

}

}

}

主要在getItemOffsets方法中，去判断如果是最后一行，则不需要绘制底部；如果是最后一列，则不需要绘制右边，整个判断也考虑到了StaggeredGridLayoutManager的横向和纵向，所以稍稍有些复杂。最重要还是去理解，如何绘制什么的不重要。一般如果仅仅是希望有空隙，还是去设置item的margin方便。

ok，看到这，你可能还觉得RecyclerView不够强大？

但是如果我们有这么个需求，纵屏的时候显示为ListView，横屏的时候显示两列的GridView，我们RecyclerView可以轻松搞定，而如果使用ListView去实现还是需要点功夫的~~~

当然了，这只是皮毛，下面让你心服口服。

* StaggeredGridLayoutManager

瀑布流式的布局，其实他可以实现GridLayoutManager一样的功能，仅仅按照下列代码：

// mRecyclerView.setLayoutManager(new GridLayoutManager(this,4));

mRecyclerView.setLayoutManager(new StaggeredGridLayoutManager(4, StaggeredGridLayoutManager.VERTICAL));

这两种写法显示的效果是一致的，但是注意StaggeredGridLayoutManager构造的第二个参数传一个orientation，如果传入的是StaggeredGridLayoutManager.VERTICAL代表有多少列；那么传入的如果是StaggeredGridLayoutManager.HORIZONTAL就代表有多少行，比如本例如果改为：

mRecyclerView.setLayoutManager(new StaggeredGridLayoutManager(4,

StaggeredGridLayoutManager.HORIZONTAL));

可以看到，固定为4行，变成了左右滑动。有一点需要注意，如果是横向的时候，item的宽度需要注意去设置，毕竟横向的宽度没有约束了，应为控件可以横向滚动了。   
如果你需要一样横向滚动的GridView，那么恭喜你。

ok，接下来准备看大招，如果让你去实现个瀑布流，最起码不是那么随意就可以实现的吧？但是，如果使用RecyclerView，分分钟的事。   
那么如何实现？其实你什么都不用做，只要使用StaggeredGridLayoutManager我们就已经实现了，只是上面的item布局我们使用了固定的高度，下面我们仅仅在适配器的onBindViewHolder方法中为我们的item设置个随机的高度（代码就不贴了，最后会给出源码下载地址）

是不是棒棒哒，通过RecyclerView去实现ListView、GridView、瀑布流的效果基本上没有什么区别，而且可以仅仅通过设置不同的LayoutManager即可实现。

还有更nice的地方，就在于item增加、删除的动画也是可配置的。接下来看一下ItemAnimator。

### ItemAnimator

ItemAnimator也是一个抽象类，好在系统为我们提供了一种默认的实现类，期待系统多   
添加些默认的实现。

借助默认的实现，当Item添加和移除的时候，添加动画效果很简单:

// 设置item动画

mRecyclerView.setItemAnimator(new DefaultItemAnimator());

系统为我们提供了一个默认的实现，我们为我们的瀑布流添加以上一行代码

如果是GridLayoutManager呢？

注意，这里更新数据集不是用adapter.notifyDataSetChanged()而是   
notifyItemInserted(position)与notifyItemRemoved(position)   
否则没有动画效果。   
上述为adapter中添加了两个方法：

public void addData(int position) {

mDatas.add(position, "Insert One");

notifyItemInserted(position);

}

public void removeData(int position) {

mDatas.remove(position);

notifyItemRemoved(position);

}

Activity中点击MenuItem触发：

@Override

public boolean onCreateOptionsMenu(Menu menu)

{

getMenuInflater().inflate(R.menu.main, menu);

return super.onCreateOptionsMenu(menu);

}

@Override

public boolean onOptionsItemSelected(MenuItem item)

{

switch (item.getItemId())

{

case R.id.id\_action\_add:

mAdapter.addData(1);

break;

case R.id.id\_action\_delete:

mAdapter.removeData(1);

break;

}

return true;

}

好了，到这我对这个控件已经不是一般的喜欢了~~~

当然了只提供了一种动画，那么我们肯定可以去自定义各种nice的动画效果。   
高兴的是，github上已经有很多类似的项目了，这里我们直接引用下：[RecyclerViewItemAnimators](https://github.com/gabrielemariotti/RecyclerViewItemAnimators)，大家自己下载查看。   
提供了SlideInOutLeftItemAnimator,SlideInOutRightItemAnimator,   
SlideInOutTopItemAnimator,SlideInOutBottomItemAnimator等动画效果。

### Click and LongClick

不过一个挺郁闷的地方就是，系统没有提供ClickListener和LongClickListener。   
不过我们也可以自己去添加，只是会多了些代码而已。   
实现的方式比较多，你可以通过mRecyclerView.addOnItemTouchListener去监听然后去判断手势，   
当然你也可以通过adapter中自己去提供回调，这里我们选择后者，前者的方式，大家有兴趣自己去实现。

那么代码也比较简单：

class HomeAdapter extends RecyclerView.Adapter<HomeAdapter.MyViewHolder>

{

//...

public interface OnItemClickLitener

{

void onItemClick(View view, int position);

void onItemLongClick(View view , int position);

}

private OnItemClickLitener mOnItemClickLitener;

public void setOnItemClickLitener(OnItemClickLitener mOnItemClickLitener)

{

this.mOnItemClickLitener = mOnItemClickLitener;

}

@Override

public void onBindViewHolder(final MyViewHolder holder, final int position)

{

holder.tv.setText(mDatas.get(position));

// 如果设置了回调，则设置点击事件

if (mOnItemClickLitener != null)

{

holder.itemView.setOnClickListener(new OnClickListener()

{

@Override

public void onClick(View v)

{

int pos = holder.getLayoutPosition();

mOnItemClickLitener.onItemClick(holder.itemView, pos);

}

});

holder.itemView.setOnLongClickListener(new OnLongClickListener()

{

@Override

public boolean onLongClick(View v)

{

int pos = holder.getLayoutPosition();

mOnItemClickLitener.onItemLongClick(holder.itemView, pos);

return false;

}

});

}

}//...

}

adapter中自己定义了个接口，然后在onBindViewHolder中去为holder.itemView去设置相应   
的监听最后回调我们设置的监听。

最后别忘了给item添加一个drawable:

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?><selector xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android" >

<item android:state\_pressed="true" android:drawable="@color/color\_item\_press"></item>

<item android:drawable="@color/color\_item\_normal"></item></selector>

Activity中去设置监听：

mAdapter.setOnItemClickLitener(new OnItemClickLitener()

{

@Override

public void onItemClick(View view, int position)

{

Toast.makeText(HomeActivity.this, position + " click",

Toast.LENGTH\_SHORT).show();

}

@Override

public void onItemLongClick(View view, int position)

{

Toast.makeText(HomeActivity.this, position + " long click",

Toast.LENGTH\_SHORT).show();

mAdapter.removeData(position);

}

});

ok，到此我们基本介绍了RecylerView常见用法，包含了：

* 系统提供了几种LayoutManager的使用；
* 如何通过自定义ItemDecoration去设置分割线，或者一些你想作为分隔的drawable，注意这里   
  巧妙的使用了系统的listDivider属性，你可以尝试添加使用divider和dividerHeight属性。
* 如何使用ItemAnimator为RecylerView去添加Item移除、添加的动画效果。
* 介绍了如何添加ItemClickListener与ItemLongClickListener。

可以看到RecyclerView可以实现：

* ListView的功能
* GridView的功能
* 横向ListView的功能，参考[Android 自定义RecyclerView 实现真正的Gallery效果](http://blog.csdn.net/lmj623565791/article/details/38173061)
* 横向ScrollView的功能
* 瀑布流效果
* 便于添加Item增加和移除动画

整个体验下来，感觉这种插拔式的设计太棒了，如果系统再能提供一些常用的分隔符，多添加些动画效果就更好了。

通过简单改变下LayoutManager，就可以产生不同的效果，那么我们可以根据手机屏幕的宽度去动态设置LayoutManager，屏幕宽度一般的，显示为ListView；宽度稍大的显示两列的GridView或者瀑布流（或者横纵屏幕切换时变化，有点意思~）；显示的列数和宽度成正比。甚至某些特殊屏幕，让其横向滑动~~再选择一个nice的动画效果，相信这种插件式的编码体验一定会让你迅速爱上RecyclerView。